



Pour plus d'informations sur le fonctionnement du jeu, merci de lire le manuel d'instructions



CROIX DIRECT.

- Diriger la voiture
- Changer la vue en Mode Broadcast

BOUTON Z

- Rétrograder
- Marche arrière
- Marche arrière (en orientant le Stick Analogique)

STICK ANALOGIQUE

- Diriger la voiture
- Diriger la voiture (volant)

BOUTON L

- Rétrograder
- Marche arrière
- Marche arrière (en orientant le Stick Analogique)

LEGENDE

- Manette : ●
- Volant : ●
- Manette + Volant : ●

BOUTON R

- Passer une vitesse

BOUTONS C

- C-Haut : Changer de vue



- C-Gauche : Rétroviseur gauche
- C-Droite : Rétroviseur droite



- C-Bas : Rétroviseur central



BOUTON A

- Accélérer

BOUTON B

- Freiner

START

- Pause

Commandes spéciales :

- ▶ Accélération progressive : Appuyez une fois sur le Bouton A pour accélérer progressivement sans faire patiner les roues
- ▶ Accélération maximale : Appuyez 2 fois sur le Bouton A pour accélérer à fond
- ▶ Freinage anti-blocage : Appuyez 2 fois sur le Bouton B pour contrôler automatiquement les freins et éviter un blocage des roues.

An official product of the FIA Formula One World Championship
 licensed by Formula One Administration Limited.

MODES DE JEU

MODE EXHIBITION

Ce mode vous permet de ne disputer que la course. Vous pouvez par exemple choisir de disputer une course sur votre circuit favori, puis définir plusieurs types de paramètres. Ce mode est le seul à vous permettre de choisir une position sur la grille de départ. Pour cela, choisissez les options de course.



MODE GRAND PRIX

Revivez les Grands Prix de F1 de la saison 1997 dans l'espoir de remporter le titre de champion du monde.



MODE CHALLENGE

L'objectif de ce mode est de mener à bien chaque scénario. Ces scénarios sont fidèlement basés sur les Grands Prix de F1 de la saison 1997.



MODE TIME TRIAL

Ce mode vous permet de travailler votre pilotage. Vous êtes seul sur la piste. Pour vous aider à vous améliorer, vous pouvez faire la course avec une voiture fantôme (image de votre voiture réalisant son meilleur tour).



MODE 2 PLAYER

Ce mode vous permet de vous mesurer à une autre joueur. Sélectionnez le pilote et le circuit et ajuster vos réglages dans l'écran Paddock.



L'ECRAN DE COURSE

- 1 Position dans la course
- 2 Tour actuel
- 3 Avertisseurs lumineux :
 - SUS: Suspension endommagée
 - TYR: Usure des pneus
 - AER: Aileron endommagé
 - GER: Boîte de vitesse endommagée
 - ENG: Moteur défaillant
 - FUL: Carburant restant
- 4 Compteur de vitesse
- 5 Compte-tours
- 6 Rapport de boîte
- 7 Informations (temps restant, temps intermédiaire, temps passé aux stands)
- 8 Drapeaux



L'ECRAN PADDOCK

- 1 Telemetry : Pour afficher les mesures afin d'analyser votre course
- 2 Results : Pour vérifier les résultats en cours (résultats réalisés à la séance d'essais officiels)
- 3 4 Load/Save : Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 7 réglages différents



FUEL: Pour définir la quantité de carburant disponible dans la voiture
TYRE: Pour sélectionner le type de pneus pour votre voiture
F-WING/R-WING: Pour définir l'angle des ailerons avant et arrière afin d'ajuster le courant d'air passant au dessus de la voiture
GEAR: En modifiant le type de boîte de vitesses, vous pouvez intervenir sur les capacités d'accélération et sur la vitesse maximale de la voiture
SUSP: Pour sélectionner le type de suspension
STEERING: Pour régler la sensibilité de la direction